

Identification de motifs

Notre cerveau crée naturellement des schémas ou des connexions entre les stimuli de notre environnement.

Permettez à vos joueurs de reconnaître et de combiner des éléments connexes pour créer des messages ou des indices qui ne sont pas immédiatement évidents, bien que cela puisse être plus difficile avec des élèves de faible niveau. Les récurrences sont des similitudes ou des caractéristiques que certains des problèmes partagent. La reconnaissance des formes est l'une des quatre pierres angulaires de l'informatique. Elle consiste à trouver des similitudes ou des motifs parmi de petits problèmes décomposés qui peuvent nous aider à résoudre des problèmes complexes plus efficacement.

Matériel nécessaire

Peut être utilisé avec n'importe quel matériel que vous décidez d'inclure dans votre escape room.

Utilisations potentielles

- Fournissez un ensemble de points à l'intérieur desquels une forme ou un code peut être trouvé.
- Donnez aux joueurs un ensemble de symboles qui peuvent être combinés pour créer un mot ou un nombre.
- Fixez des éléments sur un tableau de câblage et demandez aux joueurs de relier ceux qui créent un motif.
- Les modèles liés aux mathématiques, aux chiffres, aux graphiques et à la géométrie sont également une bonne idée. Un exemple de reconnaissance de formes est la classification, qui tente d'attribuer chaque valeur d'entrée à l'une des classes d'un ensemble donné (par exemple, déterminer si un e-mail donné est un "spam" ou un "non-spam").

Restrictions éventuelles



Identification de motifs

Certains élèves peuvent avoir plus de difficultés avec la reconnaissance des formes. S'ils sont bloqués, nous pouvons décider de leur fournir des indices qui les aideront à continuer.

Est-ce inclusif pour les TSA ?

Oui, mais essayez de ne pas inclure des énigmes d'identification de modèles très difficiles ou d'en faire trop. En outre, il est bon de placer les motifs dans des espaces accessibles.

